



REGLAMENTO VOLEIBOL (resumen)

El campo de juego es un rectángulo de 18 x 9 m, rodeado por una zona libre de un mínimo de 3 m de ancho en todos sus lados

Un equipo anota un punto:

- Por enviar exitosamente el balón al suelo del campo de juego adversario
- Cuando el equipo adversario comete una falta
- Cuando el equipo adversario recibe un castigo

Un set (excepto el decisivo 5º set) lo gana el equipo que primero anota 25 puntos con una ventaja mínima de dos. En caso de empate 24-24, el juego continúa hasta que se consigue una ventaja de dos puntos (26-24, 27-25, etc.).

El encuentro lo gana el equipo que consigue ganar dos sets (cuando el partido se juega a tres sets), o tres sets (cuando el partido es a cinco sets). En este último caso, si se da un empate 2-2, el set decisivo (el 5º) se juega a 15 puntos con una ventaja mínima de dos puntos.

Debe de haber siempre, seis jugadores en el campo de juego por equipo.

La zona de saque es un área de 9 m de ancho detrás de cada línea final

Cuando el equipo receptor gana el derecho a sacar, sus jugadores rotan una posición en el sentido de las agujas del reloj. El orden de rotación debe mantenerse a lo largo del set. Al comenzar un nuevo set, los jugadores pueden adoptar la distribución que deseen.

El balón es "dentro" cuando el contacto de la pelota con el suelo se produce dentro del campo, incluidas las líneas de delimitación. El balón es "fuera" cuando el contacto de la pelota con el suelo se produce completamente fuera de las líneas de delimitación.

Cada equipo debe jugar dentro de su propio campo. El balón puede, sin embargo, ser recuperado desde más allá de su campo.

El balón puede tocar cualquier parte del cuerpo (cabeza, pie, etc.). Debe ser golpeado, no retenido y/o lanzado.

Cada equipo tiene derecho a un máximo de tres toques (además del bloqueo) para enviar el balón a campo contrario

Un balón que cruza la red puede tocarla. También si se trata del saque.

En el momento del golpe de saque, o del despegue para un saque en suspensión, el sacador no debe tocar la cancha (incluida la línea de fondo). Está prohibido bloquear el saque del adversario.

En cada set, cada equipo tiene derecho a un máximo de dos tiempos muertos para descanso. Pueden realizarse sustituciones.

Un equipo comete falta cuando:

- No sigue el orden de rotación.
- Envía la pelota fuera de los límites del campo (las líneas forman parte del campo).
- Bloquea el saque del contrario.
- El equipo golpea cuatro veces la pelota.
- Un jugador golpea dos veces consecutivas la pelota (el bloqueo no cuenta como golpe).
- Un jugador acompaña o empuja la pelota.
- Un jugador toca la red mientras participa en una jugada.
- Un jugador pisa más allá de la línea central.



- Un jugador golpea la pelota dentro del campo contrario o bloquea la pelota también dentro del campo contrario antes de que el otro equipo finalice la jugada.

Si dos o más faltas son cometidas sucesivamente, sólo se tiene en cuenta la primera.

Si dos o más faltas son cometidas simultáneamente por los dos adversarios, se comete una doble falta y la jugada se repite.

La consecuencia de una falta es la pérdida de la jugada:

- Si el equipo adversario al que comete la falta hizo el saque, aquel anota un punto y sigue sacando.
- Si el equipo adversario al que comete la falta recibió el saque, anota un punto y gana el derecho a sacar.